

ROOGA





**Tebal namun ringan,
kuat dan indah.
Material atap terbaru
yang bisa melindungi
dan memperindah
rumah anda.**

Menggunakan Glassa Coating,
melindungi kilap dan kecerahan warna
dari sinar ultraviolet
Ringan, hanya 1/2 dari berat genteng
keramik biasa, sehingga mampu
mengurangi guncangan saat gempa.

ROOGA [Miyabi]



**Cat khusus menciptakan
kesan mewah yang menua
secara natural.**

ROOGA "Miyabi" memanfaatkan cat orisinal
khusus yang diubah warnanya secara halus pada
tiap-tiap lembarnya. Ketika masing-masing
diberi warna yang berbeda, akan memberikan
tekstur natural pada keseluruhan atap.



RJ31U
Stone Black

RJ32U
Stone Brown

Tebal : 25 mm
Berat : 3,4 kg/ lembar
1 m2 : 6 pcs
Kemiringan :
Atap Pelana : 14°-45°
Atap Perisai : 14°-38,7°



ROOGA [Teppej]



RT41U
Black



RT42U
Brown



RT43U
Green

Tebal : 30,5 mm
Berat : 3,8 kg/ lembar
1 m² : 6 pcs
Kemiringan:
Atap Pelana: 14°-45°
Atap Perisai: 14°-38,7°

Reproduksi tekstur, kekokohan, dan keacakan seperti pada batu alam.

Spot cahaya dan bayangan warna berbeda untuk tiap lembarnya karena ROOGA "Teppej" mengaplikasikan cat orisinal khusus. Cat ini memunculkan tekstur seperti batu alami dan menonjolkan keindahan atap secara total.



Aksesoris Selaras

Aksesoris memiliki spesifikasi standar kualitas yang sama dengan bodi. Dengan finishing dekoratif hingga sudut-sudut atap.

Aksesoris yang cocok untuk semua posisi atap seperti tipe jurai luar lurus atau tipe jurai luar bertahap. Selain menonjolkan keindahan desain, keseragaman eksterior juga bisa dirancang.

Aksesoris Metal

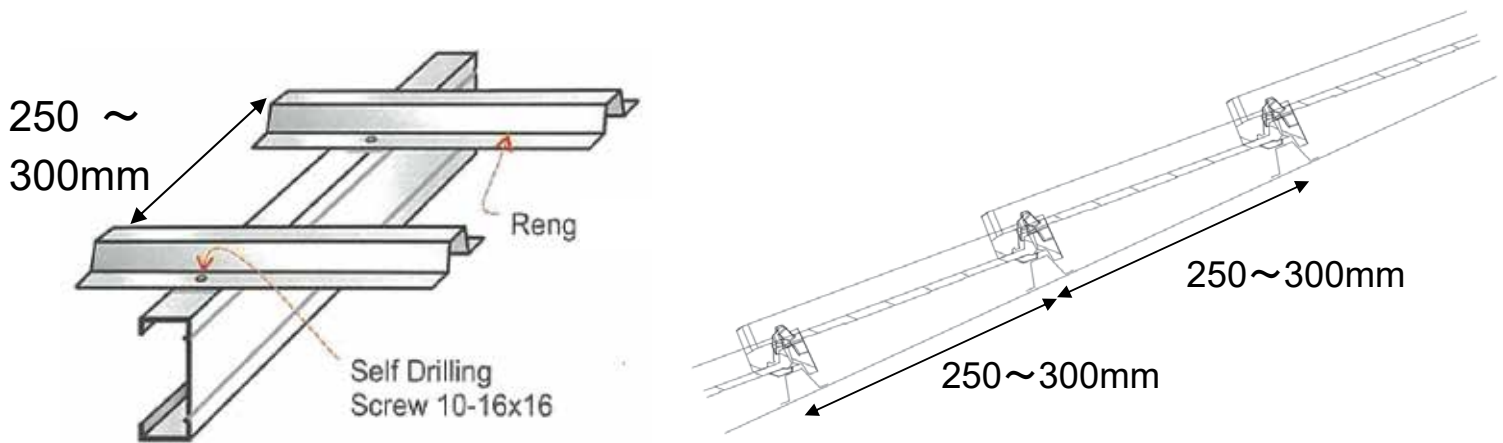
Aksesoris metal memiliki tekstur berbeda dan menggambarkan tampilan atap yang lebih stylish.



METODE PEMASANGAN

1. Jarak Reng: 250-300mm

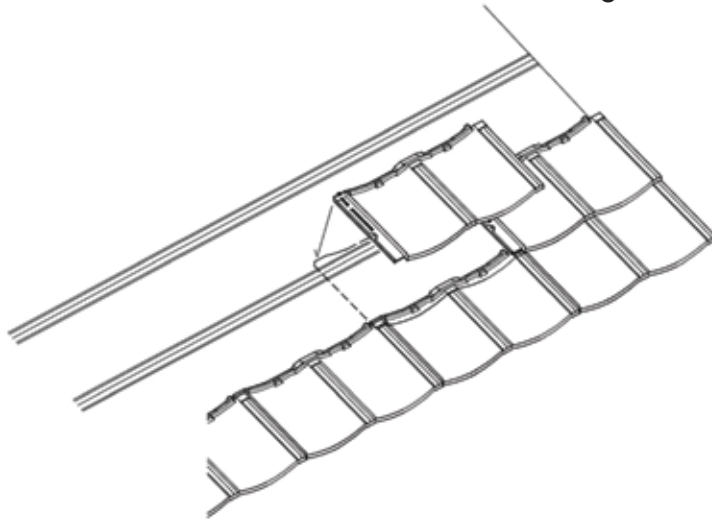
* Gunakan material reng yang aman dan cukup kuat



2. Pemasangan Genteng:

- Miyabi: Harus Lurus, Jangan dipasang ZIG-ZAG

* Gunakan sekrup untuk sudut curam atau daerah dengan angin kuat



- Teppei: Pemasangan dengan cara ZIG-ZAG

* Gunakan sekrup untuk sudut curam atau daerah dengan angin kuat

